

Livro e jogo digitais para aprender sobre coronavírus de forma acessível e lúdica

(imagens disponíveis no final do texto)

Agora lançados [em formato digital e gratuito](#), o livro “Coronavírus dos animais e do Homem” e o jogo de tabuleiro “Beat Corona” são dirigidos a **professores e estudantes a partir do ensino básico e a todos os interessados pelo tema e têm como objetivo sensibilizar e fomentar a aprendizagem sobre a biologia dos coronavírus do ser humano e dos animais de uma forma acessível e lúdica.**

‘Coronavírus’ foi uma das palavras que aprendemos e mais utilizámos nos últimos meses. Mas porque é que os coronavírus têm este nome? Como são constituídos, onde e como se multiplicam? E em relação ao SARS-CoV-2, o que sabemos sobre a sua origem? Como se manifesta a doença COVID-19 em humanos? Como nos devemos proteger?

Estas são algumas das muitas perguntas exploradas pelo livro “Coronavírus dos animais e do Homem”, disponível para download [aqui](#). Concebido para abordar estas questões de forma acessível e lúdica, é dirigido a professores e estudantes a partir do 6º ano de escolaridade – permitindo explorar estes conteúdos em vários graus de complexidade até ao ensino superior – bem como a todos os interessados em saber mais sobre esta área.

“A ideia de escrevermos um livro sobre este tema tão atual surgiu exatamente durante o período de quarentena devido à COVID-19, atendendo à importância de se veicular informação para o público em geral e à responsabilidade que os investigadores têm nessa matéria”, explica [Teresa Nogueira](#), investigadora do [Centro de Ecologia, Evolução e Alterações Ambientais – cE3c](#) e do [Instituto Nacional de Investigação Agrária e Veterinária - INIAV](#) e uma das editoras do livro. “Numa fase subsequente, entendemos que seria vantajoso, e também divertido, alargar os contributos a outros parceiros que, pela sua atividade, têm uma visão e uma perspetiva sobre a COVID-19 diferente da nossa”, acrescenta Teresa Nogueira.

O jogo “Beat Corona”, produzido a par do livro, pode ser jogado por qualquer pessoa a partir dos 10 anos de idade, acompanhado por um adulto em alguns momentos do jogo. Decorre num cenário de luta contra os coronavírus, permitindo avaliar os comportamentos positivos e negativos do ser humano relativamente à transmissão e disseminação dos coronavírus na população. Tratando-se de um jogo, utiliza o entretenimento como ponto de partida para reforçar a compreensão de conceitos e a adoção de comportamentos que previnem a disseminação da doença, mas o seu carácter lúdico não pretende de todo desvalorizar o impacto que a COVID-19 tem tido a nível mundial.

“O jogo pretende automatizar os comportamentos recomendados pela Organização Mundial de Saúde para travar a disseminação do vírus SARS-CoV-2 na população humana. Os comportamentos positivos são interiorizados através de recompensa, ao

contrário dos negativos, que penalizam o jogador, retendo a sua progressão no tabuleiro”, explica Margarida Duarte, investigadora do INIAV e também editora do livro. “A cada jogador é atribuído um animal, cujo dever é proteger. É sobre ele que o jogador pratica e aprende conceitos de imunização, transmissão, contágio e tratamento”, conclui Margarida Duarte.

O desenvolvimento do livro e do jogo contou também com a colaboração de especialistas da Faculdade de Medicina Veterinária da Universidade de Lisboa (FMV-ULisboa), da Direção Geral de Alimentação e Veterinária (DGAV) e do Instituto Nacional de Saúde Pública Doutor Ricardo Jorge (INSA), bem como do *Harrogate District Hospital* (Reino Unido), para assegurar a cobertura o mais abrangente possível dos vários aspetos do coronavírus e das doenças de causam.

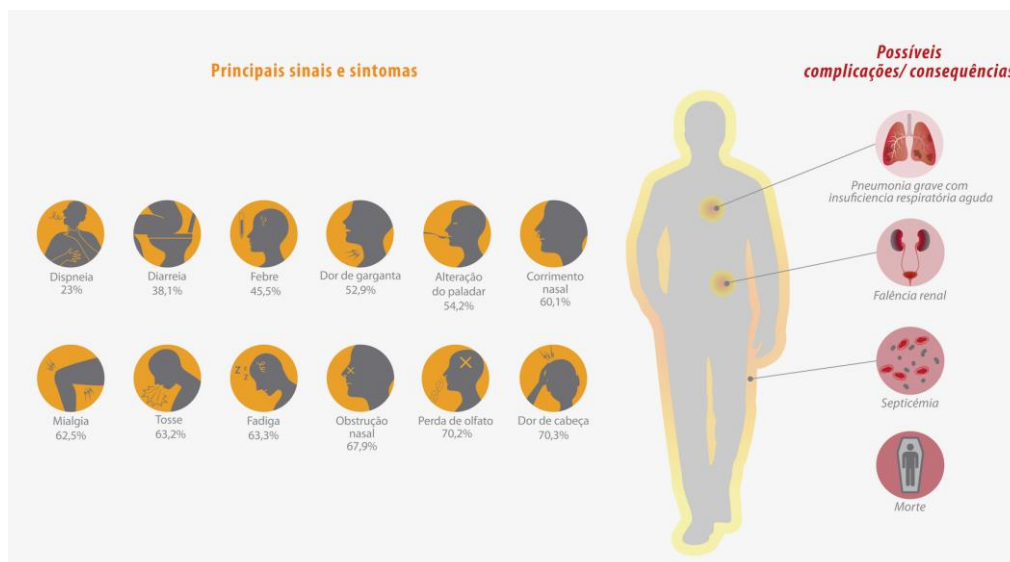
Contactos:

Marta Daniela Santos

96 429 42 36

mddsantos@fc.ul.pt

Gabinete de Comunicação do Centro de Ecologia, Evolução e Alterações Ambientais – cE3c (Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa)



Uma das infografias do livro "Coronavírus dos animais e do Homem", que ilustra a prevalência dos principais sinais e sintomas, bem como principais complicações e consequências, associadas à COVID-19 em 24 410 doentes (adaptado do artigo científico disponível [aqui](#)).
Design de Celina Botelho.



Capa do livro "Coronavírus dos animais e do Homem", disponível para download gratuito [AQUI](#), cuja edição é coordenada por Margarida Duarte (INIAV) e Teresa Nogueira (cE3c & INIAV). Design de Celina Botelho.



Tabuleiro do jogo "Beat Corona", disponível para download gratuito [AQUI](#). Pode ser jogado por qualquer pessoa a partir dos 10 anos de idade. Design de Celina Botelho.